

[Faksimile]

© **Tages-Anzeiger**; 14.04.2007; Seite 31ges

Wirtschaft

GES

*STICHWORT*

## **Second Life**

Second Life (von Teilnehmern kurz «SL» genannt) ist eine Web-3D-Simulation einer virtuellen Welt. In SL interagieren die Menschen, sie spielen, betreiben Handel. Spätestens seit es einer Frau gelungen ist, mit dem Verkauf von virtuellen Immobilien ein Vermögen im Gegenwert von einer Million harter US-Dollar zu erwirtschaften, findet SL starke Beachtung. Das seit 2003 online verfügbare System hat inzwischen über fünf Millionen Bewohner (hinter denen zwei Millionen echte Menschen stehen). Rund um die Uhr nutzen durchschnittlich zwischen 15 000 und 36 000 Personen die Simulation aktiv. Betreiberin der künstlichen Welt ist die amerikanische Firma Linden Lab. (mba)

[www.secondlife.com](http://www.secondlife.com)